

Objektno orjentisano programiranje – C++

Vežbe – Datoteke (fajlovi)



Zadatak 1

- Napisati program u C++ koji otvara datoteku *data.txt*, unosi u nju string i zatvara je. Nakon toga ponovo otvara istu datoteku, ispisuje njen sadržaj i zatvara je.

Otvorena datoteka

Unesite string u datoteku
programiranje

Zatvorena datoteka

Ponovo otvorena datoteka
programiranje

Ponovo zatvorena datoteka

Rešenje zadatka 1 (1)

```
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;

int main() {
    fstream input;
    string s;

    input.open("data.txt"); // otvaranje datoteke
    cout << "Otvorena datoteka" << endl;
    cout << "\nUnesite string u datoteku" << endl;
    cin >> s;
    input << s << endl;
    input.close(); // zatvaranje datoteke
    cout << "Zatvorena datoteka" << endl << endl;
```



Rešenje zadatka 1 (2)

```
input.open("data.txt"); // otvaranje datoteke
cout << "Ponovo otvorena datoteka" << endl;
getline(input,s);
cout << s;
input.close(); // zatvaranje datoteke
cout << "\nPonovo zatvorena datoteka" << endl;

return 0;
}
```



Zadatak 2

- Napisati program u C++ kojim se sa tasture unosi niz brojeva. Unos se završava kada se unese nula. Brojeve treba unositi u listu tako da se pozitivni brojevi ubacuju na početak liste a negativni na kraj liste. Na kraju treba ispisati sumu pozitivnih i sumu negativnih brojeva.

push_front(x) – x ide na početak liste

push_back(x) – x ide na kraj liste



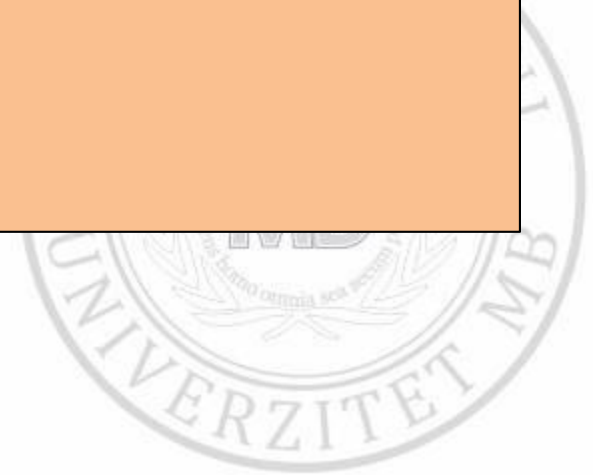
Zadatak 2

Unesite niz brojeva (niz se završava sa 0):

2 -2 4 -4 6 -6 8 0

Suma pozitivnih brojeva: 20

Suma negativnih brojeva: -12



Rešenje zadatka 2 (1)

```
#include <list>
#include <iostream>
using namespace std;

int main(){
    double x;    // broj koji se unosi
    list<double> L;    // lista u kojoj pamtimo unesene brojeve
    double sumapozitivnih = 0, sumanegativnih = 0;

    cout << "Unesite niz brojeva (niz se završava sa 0):" << endl;
```

Rešenje zadatka 2 (2)

```
while (cin >> x){
```

```
    if (x == 0)
```

```
        break;
```

```
    if (x > 0){
```

```
        L.push_front(x);
```

```
        sumapozitivnih += x;
```

```
    }
```

```
    else{
```

```
        L.push_back(x);
```

```
        sumanegativnih += x;
```

```
    }
```

```
}
```

```
cout << "\nSuma pozitivnih brojeva: " << sumapozitivnih << endl;
```

```
cout << "Suma negativnih brojeva: " << sumanegativnih << endl;
```

```
return 0;
```

```
}
```


Zadatak 3

- Napisati program u C++ kojim se sa tasture unose podaci u fajl a nakon toga se očitavaju ti podaci i ispisuju na ekranu. Predvideti proveru da li postoji greška prilikom otvaranja fajla.



Zadatak 3

Unesite ime fajla u koji se unose podaci: podaci.txt

Unesite svoje ime: Marko

Unesite adresu: Drinska 27

Sadržaj fajla je:

Marko

Drinska 27

Program završen.

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstdlib>
```

Rešenje zadatka 3 (1)

```
using namespace std;
```

```
int main(){
```

```
    char buffer[100];
```

```
    char imeFajla[100];
```

```
    cout << "Unesite ime fajla u koji se unose podaci: ";
```

```
    cin.getline(imeFajla, 100);
```

```
    fstream fajl(imeFajla, ios::out);
```

```
    if (!fajl){
```

```
        cerr << endl;
```

```
        cerr << "Greska. Fajl se ne moze otvoriti." << endl;
```

```
        cout << "Program završen." << endl << endl;
```

```
        exit (1);
```

```
    }
```

Rešenje zadatka 3 (2)

```
cout << endl;
```

```
    cout << "Unesite svoje ime: ";
```

```
    cin.getline (buffer,100);
```

```
    fajl << buffer << endl;
```

```
    cout << "Unesite adresu: ";
```

```
    cin.getline(buffer, 100);
```

```
    fajl << buffer << endl;
```

```
    fajl.close();
```

```
    cout << endl;
```

```
    cout << "Sadrzaj fajla je: " << endl << endl;
```

```
    fajl.open(imeFajla, ios::in);
```



Rešenje zadatka 3 (3)

```
if (!fajl){  
    cerr << endl;  
    cerr << "Greska. Fajl se ne moze otvoriti." << endl;  
    cout << "Program završen." << endl << endl;  
    exit (1);  
}  
  
while (!fajl.eof()){  
    fajl.getline(buffer, 100);  
    cout << buffer << endl;  
}  
  
fajl.close();  
cout << "Program završen." << endl << endl;  
  
return 0;  
}
```



Zadatak 4

- Napisati program u C++ koji kopira jedan fajl u drugi koristeći get() i put() naredbe.

Unesite ime izvornog fajla: test.dat

Unesite ime ciljnog fajla: test.txt

Program završen.

Rešenje zadatka 4 (1)

```
#include <fstream>
#include <iostream>
#include <cstdlib>
```

```
using namespace std;
```

```
int main(){
    char imeFajla[100];
    char znak;

    cout << "Unesite ime izvornog fajla: ";
    cin.getline(imeFajla, 100);
    ifstream izvorniFajl(imeFajla);

    if (!izvorniFajl){
        cout << endl << "Greska. Fajl se ne moze otvoriti." << endl;
        exit(1);
    }
```

Rešenje zadatka 4 (2)

```
cout << "Unesite ime ciljnog fajla: ";  
cin.getline(imeFajla, 100);  
ofstream ciljniFajl(imeFajla);
```

```
if (!ciljniFajl){  
    cout << endl << "Greska. Fajl se ne moze otvoriti." << endl;  
    exit(1);  
}
```

```
while ((znak=izvorniFajl.get())!=EOF)  
    ciljniFajl.put(znak);
```

```
izvorniFajl.close();  
ciljniFajl.close();
```

```
cout << endl << "Program završen." << endl << endl;
```

```
return 0;
```

```
}
```


Kraj prezentacije

HVALA NA PAŽNJI!

