

PITANJA ZA I KOLOKVIJUM

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA

PROGRAMA



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

1. Petlja `for(i=19;i<=20;i++)`; ima:

- 20 ciklusa
- 21 ciklus
- 19 ciklusa
- 2 ciklusa



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

1. Petlja `for(i=19;i<=20;i++)`; ima:

- 20 ciklusa
- 21 ciklus
- 19 ciklusa
- 😊 2 ciklusa



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

2. Koliko je ch?

```
int i=7;
```

```
char ch;
```

```
ch=(i!=3) ? 'A' : 'B';
```

- **7**
- **A**
- **B**



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

2. Koliko je ch?

```
int i=7;
```

```
char ch;
```

```
ch=(i!=3) ? 'A' : 'B';
```

- 7



- A

- B



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

3. Koja od sledecih je ključna rec?

- **For**
- **for**
- **FOR**



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

3. Koja od sledecih je ključna rec?

- For
-  for
- FOR



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

4. Nakon naredbe

$x = (10 = 10) ? 10 : 11;$

promenljiva x ima vrednost:

- **10**
- **11**
- **0**
- **nijedno od navedenog**



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

4. Nakon naredbe

$x = (10 = 10) ? 10 : 11;$

promenljiva x ima vrednost:

- 10
- 11
- 0



nijedno od navedenog

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

5. Šta se prikazuje na ekranu kao rezultat izvršavanja sledećeg koda?

```
int stanje = 10 ;  
while ( true) {  
    if (stanje<9)  
        break;  
    stanje = stanje -9;  
}  
cout <<stanje;  
}
```

- 10
- 9
- 6
- 7
- 1
- **beskonačna petlja**

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

5. Šta se prikazuje na ekranu kao rezultat izvršavanja sledećeg koda?

```
int stanje = 10 ;  
while ( true) {  
    if (stanje<9)  
        break;  
    stanje = stanje -9;  
}  
cout <<stanje;  
}
```

- 10
- 9
- 6
- 7
- 😊 1
- beskonačna petlja

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

6. Koliko puta će biti ispisan kôd print "Welcome to C++"?

```
int count = 0;  
while (count < 10)  
{  
    cout << "Dobro došli na C++ kurs";  
    count++;  
}
```

- 8
- 9
- 10
- 11
- 0

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

6. Koliko puta će biti ispisan kôd print "Welcome to C++"?

```
int count = 0;
while (count < 10)
{
    cout << "Dobro došli na C++ kurs";
    count++;
}
```

- 8
- 9
- 10
- 11
- 0

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

7. Dati rezultat izvršavanja sledećeg kôda;

```
int x = 0;  
while (x < 4)  
{  
    x = x + 1;  
}  
cout << "x is " << x << endl;
```

- **x = 0**
- **x = 1**
- **x = 2**
- **x = 3**
- **x = 4**

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

7. Dati rezultat izvršavanja sledećeg kôda;

```
int x = 0;  
while (x < 4)  
{  
    x = x + 1;  
}  
cout << "x is " << x << endl;
```

- **x = 0**
- **x = 1**
- **x = 2**
- **x = 3**
-  **x = 4**

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

8. Analizirati sledeći kôd:

- **count < 100 je uvek true kod Pozicije A**
- **count < 100 je uvek true kod Pozicije B**
- **count < 100 je uvek false kod Pozicije B**
- **count < 100 je uvek true kod Pozicije C**
- **count < 100 je uvek false kod Pozicije C**

```
int count = 0;
while (count < 100)
{
    // Pozicija A
    cout << " Dobro došli na C++ kurs!" << endl;
    count++;

    // Point B
}

// Pozicija C
int count = 0;
while (count < 100)
{

    // Pozicija A
    cout << " Dobro došli na C++ kurs!\n";
    count++;
    // Point B
}
// Pozicija C
```

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

8. Analizirati sledeći kôd:



count < 100 je uvek true kod Pozicije A

- **count < 100 je uvek true kod Pozicije B**
- **count < 100 je uvek false kod Pozicije B**
- **count < 100 je uvek true kod Pozicije C**



count < 100 je uvek false kod Pozicije C

```
int count = 0;
while (count < 100)
{
    // Pozicija A
    cout << " Dobro došli na C++ kurs!" << endl;
    count++;
}
```

```
// Point B
}
```

```
// Pozicija C
int count = 0;
while (count < 100)
{
}
```

```
// Pozicija A
cout << " Dobro došli na C++ kurs!\n";
count++;
// Point B
}
// Pozicija C
```

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

9. Koliko puta će se izvršiti kôd print "Dobro došli na C++ kurs"?

```
int count = 0;  
while (count++ < 10)  
{  
    cout << " Dobro došli na C++ kurs ";  
}
```

- 8
- 9
- 10
- 11
- 0

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

9. Koliko puta će se izvršiti kôd print "Dobro došli na C++ kurs"?

```
int count = 0;  
while (count++ < 10)  
{  
    cout << " Dobro došli na C++ kurs ";  
}
```

- 8
- 9
-  10
- 11
- 0

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

10. Dati rezultat izvršavanja sledećeg kôda.

```
int count = 0;  
while (count < 5)  
{  
    cout << count << " ";  
    count++;  
}
```

- **1 2 3 4 5**
- **2 3 4 5**
- **0 1 2 3 4 5**
- **0 1 2 3 4**

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

10. Dati rezultat izvršavanja sledećeg kôda.

```
int count = 0;  
while (count < 5)  
{  
    cout << count << " ";  
    count++;  
}
```

- 1 2 3 4 5
- 2 3 4 5
- 0 1 2 3 4 5
- 😊 0 1 2 3 4

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

11. Dati rezultat izvršavanja sledećeg kôda.

```
int count = 5;  
while (count > 0)  
{  
    cout << count << " ";  
    count--;  
}
```

- **5 4 3 2 1**
- **4 3 2 1**
- **4 3 2 1 0**
- **5 4 3 2 1 0**

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

11. Dati rezultat izvršavanja sledećeg kôda.

```
int count = 5;  
while (count > 0)  
{  
    cout << count << " ";  
    count--;  
}
```

A yellow smiley face emoji with a red outline is positioned to the left of the output sequence.

5 4 3 2 1
• **4 3 2 1**
• **4 3 2 1 0**
• **5 4 3 2 1 0**

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

12. Dati rezultat izvršavanja sledećeg kôda:

```
int number = 6;  
while (number > 0)  
{  
    number -= 3;  
    cout << number << " ";  
}
```

- 6 3 0
- 6 3
- 3 0
- 3 0 -3
- 0 -3

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

12. Dati rezultat izvršavanja sledećeg kôda:

```
int number = 6;  
while (number > 0)  
{  
    number -= 3;  
    cout << number << " ";  
}
```

- 6 3 0
- 6 3
- 😊 3 0
- 3 0 -3
- 0 -3

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

13. Koliko puta će biti ispisan sledeći kôd print "Dobro došli na C++ kurs"?

```
int count = 0;  
do  
{  
    cout << "Dobro došli na C++ kurs";  
    count++;  
} while (count < 10);
```

- 8
- 9
- 10
- 11
- 0

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

13. Koliko puta će biti ispisan sledeći kôd print "Dobro došli na C++ kurs"?

```
int count = 0;  
do  
{  
    cout << "Dobro došli na C++ kurs";  
    count++;  
} while (count < 10);
```

- 8
- 9
- 😊 10
- 11
- 0

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

14. Dati rezultat izvršavanja sledećeg kôda:

```
int count = 0;  
do  
{  
    cout << count << " ";  
    count++;  
}  
while (count < 5);
```

- **1 2 3 4 5**
- **2 3 4 5**
- **0 1 2 3 4 5**
- **0 1 2 3 4**

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

14. Dati rezultat izvršavanja sledećeg kôda:

```
int count = 0;  
do  
{  
    cout << count << " ";  
    count++;  
}  
while (count < 5);
```

- 1 2 3 4 5
- 2 3 4 5
- 0 1 2 3 4 5
- 😊 0 1 2 3 4

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

15. Dati rezultat izvršavanja sledećeg kôda?

```
int count = 0;  
do  
{  
    cout << count << " ";  
}  
while (count < 5);
```

- **1 2 3 4 5**
- **2 3 4 5**
- **0 1 2 3 4 5**
- **0 1 2 3 4**
- **program ima beskonačnu petlju**

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

15. Dati rezultat izvršavanja sledećeg kôda?

```
int count = 0;  
do  
{  
    cout << count << " ";  
}  
while (count < 5);
```

- 1 2 3 4 5
- 2 3 4 5
- 0 1 2 3 4 5
- 0 1 2 3 4

 program ima beskonačnu petlju

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

16. Dati rezultat izvršavanja kôda print "Dobro došli na C++ kurs".

```
int count = 0;  
do  
{  
    cout << " Dobro došli na C++ kurs ";  
} while (count++ < 10);
```

- 8
- 9
- 10
- 11
- 0

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

16. Dati rezultat izvršavanja kôda print "Dobro došli na C++ kurs".

```
int count = 0;  
do  
{  
    cout << " Dobro došli na C++ kurs ";  
} while (count++ < 10);
```

- 8
- 9
- 10
- 11
- 0



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

17. Koliko puta će biti ispisan sledeći kôd print "Dobro došli na C++ kurs"?

```
int count = 0;  
do  
{  
    cout << "Dobro došli na C++ kurs";  
} while (++count < 10);
```

- 8
- 9
- 10
- 11
- 0

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

17. Koliko puta će biti ispisan sledeći kôd print "Dobro došli na C++ kurs"?

```
int count = 0;  
do  
{  
    cout << "Dobro došli na C++ kurs";  
} while (++count < 10);
```

- 8
- 9
- 10
- 11
- 0



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

18. Dati vrednost varijable count nakon završetka sledeće petlje:

```
int count = 0;  
do  
{  
    cout << "Welcome to C++";  
} while (count++ < 9);  
cout << count;
```

- 8
- 9
- 10
- 11
- 0

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

18. Dati vrednost varijable count nakon završetka sledeće petlje:

```
int count = 0;  
do  
{  
    cout << "Welcome to C++";  
} while (count++ < 9);  
cout << count;
```

- 8
- 9
- 10
- 11
- 0



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

19. Sledeća petlja generiše:

```
for (int i = 1; i <= 10; i++)  
{  
    cout << i << " ";  
    i++;  
}
```

- **1 2 3 4 5 6 7 8 9**
- **1 2 3 4 5 6 7 8 9 10**
- **1 2 3 4 5**
- **1 3 5 7 9**
- **2 4 6 8 10**

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

19. Sledeća petlja generiše:

```
for (int i = 1; i <= 10; i++)  
{  
    cout << i << " ";  
    i++;  
}
```

- 1 2 3 4 5 6 7 8 9
- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
- 1 2 3 4 5
- 😊 1 3 5 7 9
- 2 4 6 8 10

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

20. Dati rezultat izvršavanja sledećeg kôda:

```
int y = 0;  
for (int i = 0; i < 10; ++i)  
{  
    y += i;  
}  
cout << y;
```

- 10
- 11
- 12
- 13
- 45

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

20. Dati rezultat izvršavanja sledećeg kôda:

```
int y = 0;  
for (int i = 0; i < 10; ++i)  
{  
    y += i;  
}  
cout << y;
```

- 10
- 11
- 12
- 13
- 😊 45

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

21. Koju vrednost ima "i" nakon izvršavanja sledeće petlje?

```
int y = 0;  
for (int i = 0; i < 10; ++i)  
{  
    y += i;  
}
```

- 9
- 10
- 11
- **nedefinisan**



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

21. Koju vrednost ima "i" nakon izvršavanja sledeće petlje?

```
int y = 0;  
for (int i = 0; i < 10; ++i)  
{  
    y += i;  
}
```

- 9
- 10
- 11
- 😊 nedefinisan

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

22. Koliko puta se izvršava štampanje u sledećem kôdu?

```
for (int i = 0; i < 10; i++)  
for (int j = 0; j < 10; j++)  
cout << i * j << endl;
```

- 100
- 20
- 10
- 45



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

22. Koliko puta se izvršava štampanje u sledećem kôdu?

```
for (int i = 0; i < 10; i++)  
for (int j = 0; j < 10; j++)  
cout << i * j << endl;
```

- 😊 100
- 20
- 10
- 45



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

23. Analizirati sledeći fragment koda:

```
int main()
{
    int i = 0;
    for (i = 0; i < 10; i++);
    cout << i + 4;
    return 0;
}
```

- **program generiše grešku prevođenja zbog tačka-zapeta (;) simbola na kraju linije sa for izjavom.**
- **program se prevodi uprkos tačka-zapeta (;) simbola na kraju linije sa for izjavom i daje rezultat 4.**
- **program se prevodi uprkos tačka-zapeta (;) simbola na kraju linije sa for izjavom i daje rezultat 14.**
- **for petlja je ista kao i kôd sa petljom `int i;for (i = 0; i < 10; i++) { }; cout << i + 4;`**

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

23. Analizirati sledeći fragment koda:

```
int main()
{
    int i = 0;
    for (i = 0; i < 10; i++);
    cout << i + 4;
    return 0;
}
```

- program generiše grešku prevođenja zbog tačka-zapeta (;) simbola na kraju linije sa for izjavom.
- program se prevodi uprkos tačka-zapeta (;) simbola na kraju linije sa for izjavom i daje rezultat 4.
- 😊 program se prevodi uprkos tačka-zapeta (;) simbola na kraju linije sa for izjavom i daje rezultat 14.
- 😊 for petlja je ista kao i kôd sa petljom `int i; for (i = 0; i < 10; i++) { }; cout << i + 4;`

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

24. Dati vrednost varijable sum nakon izvršavanja sledeće petlje.

```
int sum = 0;  
int item = 0;  
do  
{  
item++;  
sum += item;  
if (sum > 4) break;  
}  
while (item < 5);
```

- 5
- 6
- 7
- 8
- 9

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

24. Dati vrednost varijable sum nakon izvršavanja sledeće petlje.

```
int sum = 0;  
int item = 0;  
do  
{  
item++;  
sum += item;  
if (sum > 4) break;  
}  
while (item < 5);
```

- 5
- 😊 6
- 7
- 8
- 9

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

25. Dati broj iteracija sledeće petlje:

```
for (int i = 1; i < n; i++)  
{  
    // iteracija  
}
```

- $2*n$
- n
- $n - 1$
- $n + 1$



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

25. Dati broj iteracija sledeće petlje:

```
for (int i = 1; i < n; i++)  
{  
    // iteracija  
}
```

- $2*n$
- n
-  $n - 1$
- $n + 1$

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

26. Dati broj iteracija sledeće petlje:

```
for (int i = 1; i <= n; i++)  
{  
    // iteracija  
}
```

- $2*n$
- n
- $n - 1$
- $n + 1$

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

26. Dati broj iteracija sledeće petlje:

```
for (int i = 1; i <= n; i++)  
{  
    // iteracija  
}
```

- $2*n$
-  n
- $n - 1$
- $n + 1$

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

27. Blok koda odvaja se zagradama:

- ()
- []
- {}



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

27. Blok koda odvaja se zagradama:

- ()
- []
- 😊 {}



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

28. Doseg (scope) promenljive ograničen je na blok u kome je definisana.

- Tačno
- Pogrešno



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

28. Doseg (scope) promenljive ograničen je na blok u kome je definisana.



Tačno

- **Pogrešno**



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

29. Promenljiva x nakon naredbe $x = (10 > 11) ? 10 : 11$; ima vrednost:

- **10**
- **11**
- **0**



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

29. Promenljiva x nakon naredbe $x = (10 > 11) ? 10 : 11$; ima vrednost:

- 10
- 😊 11
- 0



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

30. Delovi petlje for mogu biti prazni.

- Tačno
- Pogrešno



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

30. Delovi petlje for mogu biti prazni.



Tačno

- **Pogrešno**





NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

31. Petlja `for (i=0;i<=20;i++)` ima:

- **20 ciklusa**
- **21 ciklus**
- **19 ciklusa**



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

31. Petlja `for (i=0;i<=20;i++)` ima:

- 20 ciklusa
- 😊 21 ciklus
- 19 ciklusa



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

32. Petlja `for (i=1;i<=20;i++)` ima:

- **20 ciklusa**
- **21 ciklus**
- **19 ciklusa**



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

32. Petlja `for (i=1;i<=20;i++)` ima:



20 ciklusa

- **21 ciklus**
- **19 ciklusa**



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

33. Šta radi sledeći deo koda: `for ( ; ; )`

- **Pogrešan kod**
- **Beskonačna petlja**



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

33. Šta radi sledeći deo koda: `for ( ; ; )`

- **Pogrešan kod**



Beskonačna petlja



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

34. Koliko je ch u sledećem primeru?

```
int i=7;
```

```
char ch;
```

```
ch =(i==3) ? 'A' : 'B';
```

- 'B'
- 'A'
- 7



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

34. Koliko je ch u sledećem primeru?

```
int i=7;
```

```
char ch;
```

```
ch =(i==3) ? 'A' : 'B';
```



'B'

- **'A'**

- **7**



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

35. Izraz koji kontroliše grananje tipa switch mora da bude logičkog tipa.

- Tačno
- Pogrešno



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

35. Izraz koji kontroliše grananje tipa switch mora da bude logičkog tipa.

- Tačno



Pogrešno



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

36. Naredba u jeziku C++ koja služi za bezuslovan skok je:

- **break**
- **continue**
- **goto**



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

36. Naredba u jeziku C++ koja služi za bezuslovan skok je:

- **break**
- **continue**
- 😊 **goto**



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

37. Telo petlje while može biti prazno.

- Tačno
- Pogrešno



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

37. Telo petlje while može biti prazno.



Tačno

- **Pogrešno**



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

38. Telo petlje do while izvršava se barem jednom.

- Tačno
- Pogrešno



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

38. Telo petlje do while izvršava se barem jednom.



Tačno

- **Pogrešno**





NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

39. U telu petlje mogu se deklarirati promenljive.

- Tačno
- Pogrešno



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

39. U telu petlje mogu se deklarirati promenljive.



Tačno

- **Pogrešno**



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

40. U ugnježdenoj petlji, naredba break prekida samo petlju u kojoj se nalazi.

- Tačno
- Pogrešno



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

40. U ugnježdenoj petlji, naredba break prekida samo petlju u kojoj se nalazi.



Tačno

- **Pogrešno**



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

41. Jedno od ograničenja petlje for jeste da se u delu za inicijalizaciju može inicijalizovati samo jedna promenljiva.

- Tačno
- Pogrešno



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

41. Jedno od ograničenja petlje for jeste da se u delu za inicijalizaciju može inicijalizovati samo jedna promenljiva.

- Tačno

 Pogrešno



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

42. Naredba continue služi za prelazak na sledeći ciklus petlje.

- Tačno
- Pogrešno



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

42. Naredba continue služi za prelazak na sledeći ciklus petlje.



Tačno

- **Pogrešno**



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

43. Sledeći deo koda je:

```
int x;  
double d=1.5;  
switch (d) {  
    case 1.0:  
        x=1;  
    case 1.5:  
        x=2;  
    case 2.0:  
        x=3;  
}
```

- **Pogrešan, jer nedostaje naredba break**
- **Pogrešan, jer nedostaje naredba default**
- **Pogrešan jer kontrolna promenljiva d u naredbi switch ne može biti tipa double**
- **Ispravan**

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

43. Sledeći deo koda je:

```
int x;  
double d=1.5;  
switch (d) {  
    case 1.0:  
        x=1;  
    case 1.5:  
        x=2;  
    case 2.0:  
        x=3;  
}
```

- Pogrešan, jer nedostaje naredba break
- Pogrešan, jer nedostaje naredba default
- 😊 Pogrešan jer kontrolna promenljiva d u naredbi switch ne može biti tipa double
- Ispravan

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

44. Šta se prikazuje na ekranu kao rezultat sledećeg koda:

```
int k=20;  
while (k>0)  
    cout <<k;
```

- **Kod je pogrešan i neće se izvršavati**
- **Neće se prikazati ništa**
- **Stalno će se prikazivati 20 u beskonačnoj petlji**

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

44. Šta se prikazuje na ekranu kao rezultat sledećeg koda:

```
int k=20;  
while (k>0)  
    cout <<k;
```

- Kod je pogrešan i neće se izvršavati
- Neće se prikazati ništa
- 😊 Stalno će se prikazivati 20 u beskonačnoj petlji

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

45. Šta se prikazuje na ekranu kao rezultat izvršavanja sledećeg koda:

```
int i=1;  
do {  
    i++; } while (i<5);  
cout << "i= " << i;
```

- **Ništa se neće prikazati**
- **Stalno će se prikazivati i=1 u beskonačnoj petlji**
- **i=5**

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

45. Šta se prikazuje na ekranu kao rezultat izvršavanja sledećeg koda:

```
int i=1;  
do {  
    i++; } while (i<5);  
cout << "i= " << i;
```

- Ništa se neće prikazati
- Stalno će se prikazivati i=1 u beskonačnoj petlji



i=5

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

46. Šta se prikazuje na ekranu kao rezultat izvršavanja sledećeg koda:

```
int zbir = 0;  
for (int i=0; i<10; i++)  
    zbir +=i;  
cout << zbir;
```

- **10**
- **11**
- **45**

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

46. Šta se prikazuje na ekranu kao rezultat izvršavanja sledećeg koda:

```
int zbir = 0;  
for (int i=0; i<10; i++)  
    zbir +=i;  
cout << zbir;
```

- 10

- 11

-  45

NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

47. Da li će izvršavanje sledećeg dela koda biti beskonačno?

```
int stanje = 10;  
while (true) {  
    if (stanje < 9)  
        break;  
    stanje = stanje - 9;  
}
```

- **da**
- **ne**



NAREDBE ZA KONTROLU TOKA PROGRAMA

47. Da li će izvršavanje sledećeg dela koda biti beskonačno?

```
int stanje = 10;  
while (true) {  
    if (stanje < 9)  
        break;  
    stanje = stanje - 9;  
}
```

- da



- ne





KRAJ!

