

PITANJA ZA I KOLOKVIJUM

TIPOVI PODATAKA I OPERATORI



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

1. Celobrojni tip vrednosti mozemo predstaviti sa:

- **int**
- **double**
- **long**
- **short**
- **float**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

1. Celobrojni tip vrednosti mozemo predstaviti sa:



int

•

double



long



short

•

float



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

2. Pravilno deklarisanе i inicijalizovane promenljive su:

- **int a = 5;**
- **double b = "abc";**
- **int f = 6, t = 5;**
- **char c = 18.25;**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

2. Pravilno deklarisanе i inicijalizovane promenljive su:

- **Int a = 5;**
- **double b = "abc";**
- 😊 **int f = 6, t = 5;**
- **char c = 18.25;**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

3. Deklaracije funkcija u jeziku C++ mogu se nalaziti:

- **bilo gde u kodu pre primene funkcija**
- **samo u funkciji main**
- **na pocetku programa**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

3. Deklaracije funkcija u jeziku C++ mogu se nalaziti:



bilo gde u kodu pre primene funkcija

- **samo u funkciji main**
- **na pocetku programa**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

4. U jednoj naredbi moze se deklarirati vise promenljivih.

- **Da**
- **Ne**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

4. U jednoj naredbi moze se deklarirati vise promenljivih.



Da

•

Ne



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

5. Ako vrednost promenljive moze da se menja izvan programa, ona treba da se deklarise kao:

- **extern**
- **volatile**
- **static**
- **const**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

5. Ako vrednost promenljive moze da se menja izvan programa, ona treba da se deklarise kao:

- **extern**
- 😊 **volatile**
- **static**
- **const**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

6. Modifikator koji zahteva optimizaciju promenljive u pogledu brzine pristupa je:

- **auto**
- **register**
- **extern**
- **volatile**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

6. Modifikator koji zahteva optimizaciju promenljive u pogledu brzine pristupa je:

- auto
- register
- extern
- volatile



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

7. Globalna promenljiva se automatski inicijalizuje na 0, ako druga vrednost nije navedena.

- **Tacno**
- **Netacno**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

7. Globalna promenljiva se automatski inicijalizuje na 0, ako druga vrednost nije navedena.



Tacno

- **Netacno**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

8. Staticka promenljiva inicijalizuje se:

- **nijednom**
- **samo jednom**
- **vise puta**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

8. Staticka promenljiva inicijalizuje se:

- nijednom
- 😊 samo jednom
- vise puta



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

9. Da bi se izbegla ponovna definicija globalne promenljive u razlicitim fajlovima, treba koristiti kljucnu rec:

- **extern**
- **volatile**
- **register**
- **auto**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

9. Da bi se izbegla ponovna definicija globalne promenljive u razlicitim fajlovima, treba koristiti kljucnu rec:



extern

- **volatile**
- **register**
- **auto**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

10. Koje su od sledecih sluzbene reci u jeziku C++:

- **public**
- **static**
- **main**
- **class**
- **tacno**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

10. Koje su od sledecih sluzbene reci u jeziku C++:



public



static

•

main



class

•

tacno



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

11. Koje su od sledecih ispravno napisana imena promenljivih:

- **3praset**
- **tri praset**
- **precnik**
- **bzvz**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

11. Koje su od sledecih ispravno napisana imena promenljivih:

- **3praset**
- **tri praset**
- **precnik**
- **bzvz**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

12. U kojim slučajevima su ispravno napisane naredbe za deklarisanje promenljivih u jeziku C++:

- **int duzina; int sirina;**
- **int duzina, sirina;**
- **int duzina; sirina;**
- **int duzina, int sirina;**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

12. U kojim slučajevima su ispravno napisane naredbe za deklarisanje promenljivih u jeziku C++:



int duzina; int sirina;



int duzina, sirina;

- **int duzina; sirina;**
- **int duzina, int sirina;**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

13. Ključna rec _____ se koristi za deklarisanje read-only promenljivih.

- **static**
- **const**
- **volatile**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

13. Ključna rec _____ se koristi za deklarisanje read-only promenljivih.

- **static**
- 😊 **const**
- **volatile**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

14. Izraz $a = b$; je:

- Poređenje vrednosti leve i desne strane
- Dodela vrednosti leve strane desnoj strani
- Dodela vrednosti desne strane levoj strani



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

14. Izraz $a = b$; je:

- Poređenje vrednosti leve i desne strane
- Dodela vrednosti leve strane desnoj strani
- 😊 Dodela vrednosti desne strane levoj strani



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

15. Operator tacka . :

- **izvrsava mnozenje**
- **pristupa podatku clanu objekta**
- **pristupa pokazivacu**
- **poziva funkciju clanicu objekta**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

15. Operator tacka . :

- izvrsava mnozenje
- 😊 pristupa podatku clanu objekta
- pristupa pokazivacu
- 😊 poziva funkciju clanicu objekta



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

16. Operator "&&" je:

- **konjukcija (AND)**
- **disjunkcija (OR)**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

16. Operator "&&" je:



konjukcija (AND)

- **disjunkcija (OR)**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

17. Koliko je sizeof('a') ?

- **4 bajta**
- **1 bajt**
- **2 bajta**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

17. Koliko je sizeof('a') ?

- 4 bajta
- 😊 1 bajt
- 2 bajta



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

18. String literal se navodi pod navodnicima.

- **Tacno**
- **Netacno**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

18. String literal se navodi pod navodnicima.



Tacno

- **Netacno**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

19. Nabranje (enumeracija) je spisak imenovanih _____ konstanti:

- celobrojnih
- znakovnih
- string



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

19. Nabranje (enumeracija) je spisak imenovanih _____ konstanti:



celobrojnih

- **znakovnih**
- **string**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

20. Promenljiva x nakon naredbe $x = (10 > 11) ? 10 : 11$; ima vrednost:

- 0
- 10
- 11



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

20. Promenljiva x nakon naredbe $x = (10 > 11) ? 10 : 11$; ima vrednost:

- 0
- 10
- 😊 11



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

21. Operator logicke negacije je:

- !
- ~
- #



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

21. Operator logicke negacije je:



!

•

~

•

#



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

22. Ako se na promenljivu `c` primeni operator inkrementiranja u prefiksnoj formi, onda se to pise kao:

- **`c++`**
- **`++c`**
- **`c+1`**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

22. Ako se na promenljivu *c* primeni operator inkrementiranja u prefiksnoj formi, onda se to pise kao:

- **c++**
-  **++c**
- **c+1**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

23. Ako se na promenljivu `c` primeni operator inkrementiranja u postfiksnoj formi, onda se to pise kao:

- `c++`
- `++c`
- `c+1`



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

23. Ako se na promenljivu `c` primeni operator inkrementiranja u postfiksnoj formi, onda se to pise kao:



c++

- **++c**
- **c+1**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

24. Kolika je vrednost promenljive j nakon ovih naredbi?

```
int i, j;
```

```
i = 5;
```

```
j = 5 + i++;
```

- **9**
- **10**
- **11**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

24. Kolika je vrednost promenljive j nakon ovih naredbi?

```
int i, j;
```

```
i = 5;
```

```
j = 5 + i++;
```

- 9
- 😊 10
- 11



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

25. Koliko je ch:

```
char ch = 'q';
```

```
if ( (ch >= '0') && (ch <= '9'))
```

```
ch = 'e'
```

- 'e'
- '0'
- 'q'



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

25. Koliko je ch:

```
char ch = 'q';
```

```
if ( (ch >= '0') && (ch <= '9'))
```

```
ch = 'e'
```

- 'e'

- '0'



- 'q'



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

26. Koji će od ponuđenih rezultata dati sledeći program:

```
#include  
using namespace std;  
int main() {  
    int a = 10, b = 4;  
    float c = b;  
    cout << b + c / a << endl;  
    return 0;  
}
```

- **4.4**
- **11**
- **0.8**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

26. Koji će od ponuđenih rezultata dati sledeći program:

```
#include  
using namespace std;  
int main() {  
    int a = 10, b = 4;  
    float c = b;  
    cout << b + c / a << endl;  
    return 0;  
}
```



4.4

• 11

• 0.8



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

27. Koji će od ponuđenih rezultata dati sledeći program:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int a = 4, b = 10;
    float c = b;
    cout << b+c / a << endl;
    return 0;
}
```

- **12.50**
- **5**
- **1.25**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

27. Koji će od ponuđenih rezultata dati sledeći program:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    int a = 4, b = 10;
    float c = b;
    cout << b+c / a << endl;
    return 0;
}
```



12.50

•

5

•

1.25



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

28. Koja od sledećih imena su prihvatljiva u jeziku C++?

- **dan UNedelji**
- **3dGrafik**
- **_broj_zaposlenog**
- **Jun1997**
- **Mesavina#3**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

28. Koja od sledećih imena su prihvatljiva u jeziku C++?

- dan UNedelji
- 3dGrafik
-  _broj_zaposlenog
-  Jun1997
- Mesavina#3



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

29. Označite promenljive čije su vrednosti inicijalizovane:

- `int a;`
- `int b = 2;`
- `float d;`
- `char slovo='A';`
- sve od navedenog



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

29. Označite promenljive čije su vrednosti inicijalizovane:

- `int a;`
- 😊 `int b = 2;`
- `float d;`
- 😊 `char slovo='A';`
- `sve od navedenog`



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

30. Pravilno deklarisanе i inicijalizovane promenljive su:

- **Int a = 5;**
- **double b = "abc";**
- **int f = 6, t = 5;**
- **char c = 18.25;**
- **double d = 2E30;**
- **nijedno od navedenog**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

30. Pravilno deklarisanе i inicijalizovane promenljive su:

- `Int a = 5;`
- `double b = "abc";`
- ☺ `int f = 6, t = 5;`
- `char c = 18.25;`
- ☺ `double d = 2E30;`
- nijedno od navedenog



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

31. Izraz $a == b$ je:

- dodela vrednosti promenljive b promenljivoj a
- poređenje vrednosti promenljivih a i b
- dodela vrednosti promenljive a promenljivoj b
- nijedno od navedenog



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

31. Izraz `a == b` je:

- dodela vrednosti promenljive `b` promenljivoj `a`
- 😊 • poređenje vrednosti promenljivih `a` i `b`
- dodela vrednosti promenljive `a` promenljivoj `b`
- nijedno od navedenog



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

32. Kolika je vrednost promenljive j nakon izvršavanja sledećeg kôda?

```
int i, j;
```

```
i=5;
```

```
j=5+--(--i);
```

- **10**
- **9**
- **11**
- **8**
- **greška kod prevođenja kôda**

TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

32. Kolika je vrednost promenljive j nakon izvršavanja sledećeg kôda?

```
int i, j;
```

```
i=5;
```

```
j=5+--(--i);
```

- 10
- 9
- 11
- 😊 8
- greška kod prevođenja kôda

TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

33. Kolika je vrednost promenljive broj4 nakon sledećih naredbi?

```
int broj1=0, broj2=0, broj3=0, broj4=0;
```

```
broj4 = (broj1=10, broj2=20, broj3=30, broj4=70);
```

- **10**
- **20**
- **30**
- **greška u kodiranju**
- **nijedno od navedenog**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

33. Kolika je vrednost promenljive broj4 nakon sledećih naredbi?

```
int broj1=0, broj2=0, broj3=0, broj4=0;
```

```
broj4 = (broj1=10, broj2=20, broj3=30, broj4=70);
```

- 10
- 20
- 30
- greška u kodiranju
- 😊 nijedno od navedenog



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

34. Ispravno deklarisanе promenljive su:

- **int ime prezime;**
- **int ime_prezime;**
- **int lmePrezime;**
- **int 5deset;**
- **int prezime_25;**
- **int_ime;**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

34. Ispravno deklarisanе promenljive su:

- `int ime prezime;`
- 😊 `int ime_prezime;`
- 😊 `int lmePrezime;`
- `int 5deset;`
- 😊 `int prezime_25;`
- `int_ime;`



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

35. Reči main i Main su istog značenja u jeziku C++?

- **tačno**
- **pogrešno**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

35. Reči main i Main su istog značenja u jeziku C++?

- tačno
- ☺ pogrešno



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

36. Definicija promenljive:

- **Rezervise prostor u memoriji za promenljivu**
- **Inicijalizuje promenljivu**
- **Određuje samo tip promenljive**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

36. Definicija promenljive:



Rezerviše prostor u memoriji za promenljivu

- **Inicijalizuje promenljivu**
- **Određuje samo tip promenljive**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

37. Tip podataka definiše:

- Skup mogućih vrednosti tipa
- Skup različitih vrednosti tipa
- Skup dozvoljenih operacija nad vrednostima tipa



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

37. Tip podataka definiše:



Skup mogućih vrednosti tipa

•

Skup različitih vrednosti tipa



Skup dozvoljenih operacija nad vrednostima tipa



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

38. Celobrojni tip vrednosti možemo predstaviti sa:

- **int**
- **short**
- **char**
- **long**
- **unsigned**
- **Sve od navedenog**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

38. Celobrojni tip vrednosti možemo predstaviti sa:

- **int**
- **short**
- **char**
- **long**
- **unsigned**



Sve od navedenog



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

39. Promenljive čija je vrednost inicijalizovana su:

- **int a;**
- **int b = 2;**
- **float d;**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

39. Promenljive čija je vrednost inicijalizovana su:

- `int a;`
-  `int b = 2;`
- `float d;`



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

40. Promenljiva mora da bude deklarisana pre nego što se upotrebi.

- Tačno
- Pogrešno



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

40. Promenljiva mora da bude deklarisana pre nego što se upotrebi.



Tačno

- **Pogrešno**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

41. Promenljiva može da bude deklarisanu bilo gde u C++ programu.

- Tačno
- Netačno



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

41. Promenljiva može da bude deklarisanu bilo gde u C++ programu.



Tačno

- **Netačno**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

42. Nazivi promenljivih mogu da počinju brojem.

- **Tačno**
- **Netačno**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

42. Nazivi promenljivih mogu da počinju brojem.

- Tačno
- 😊 Netačno



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

43. Ako promenljiva treba da sadrži vrednosti od 32 do 6000, koji tip podataka bi bio najpogodniji?

- **short int**
- **int**
- **long**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

43. Ako promenljiva treba da sadrži vrednosti od 32 do 6000, koji tip podataka bi bio najpogodniji?



short int

- **int**
- **long**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

44. Tip svake promenljive u jeziku C++ mora biti poznat tokom kompajliranja.

- Tačno
- Pogrešno



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

44. Tip svake promenljive u jeziku C++ mora biti poznat tokom kompajliranja.



Tačno

- **Pogrešno**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

45. Tip char se može koristiti i kao „mali“ int.

- Tačno
- Pogrešno



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

45. Tip char se može koristiti i kao „mali“ int.



Tačno

- **Pogrešno**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

46. Tip float je precizniji od tipa double.

- Tačno
- Pogrešno



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

46. Tip float je precizniji od tipa double.

- Tačno
-  Pogrešno



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

47. Koje vrednosti može da ima promenljiva tipa bool?

- **true i false**
- **0 i 1**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

47. Koje vrednosti može da ima promenljiva tipa bool?



true i false

- **0 i 1**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

48. Svaka vrednost različita od nule tumači se kao true.

- Tačno
- Pogrešno



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

48. Svaka vrednost različita od nule tumači se kao true.



Tačno

- **Pogrešno**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

49. Sledeći podaci:

72

'A'

"Hello world"

2.87

su primeri:

- **Promenljivih**
- **Literala ili konstanti**
- **Stringova**
- **Ničega od navedenog**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

49. Sledeći podaci:

72

'A'

"Hello world"

2.87

su primeri:

- Promenljivih
- 😊 Literala ili konstanti
- Stringova
- Ničega od navedenog



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

50. Koji od sledećih tipova memorije zahteva najmanje memorije za predstavljanje celih brojeva:

- **int**
- **short**
- **char**
- **float**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

50. Koji od sledećih tipova memorije zahteva najmanje memorije za predstavljanje celih brojeva:

- int
- short
- 😊 char
- float



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

51. Sledeća operacija dodele je važeća: $72 = \text{iznos}$.

- Tačno
- Netačno



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

51. Sledeća operacija dodele je važeća: $72 = \text{iznos}$.

- Tačno



- Netačno



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

52. Koji tip kompajler dodeljuje literalu 12.2?

- **float**
- **double**
- **int**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

52. Koji tip kompajler dodeljuje literalu 12.2?

- float
- 😊 • double
- int



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

53. String konstanta se piše pod navodnicima.

- Tačno
- Pogrešno



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

53. String konstanta se piše pod navodnicima.



Tačno

- **Pogrešno**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

54. Heksadecimalne konstante počinju sa:

- **0**
- **0x**
- **x**
- **16**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

54. Heksadecimalne konstante počinju sa:

- 0
- 😊 0x
- x
- 16



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

55. Koje od sledećih nisu validne naredbe dodele?

- **ukupno = 9;**
- **72 = iznos;**
- **zarada = 12000;**
- **slovo := 'D';**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

55. Koje od sledećih nisu validne naredbe dodele?

- **ukupno = 9;**
- 😊 **72 = iznos;**
- **zarada = 12000;**
- 😊 **slovo := 'D';**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

56. Kojom se od sledećih naredbi ispravno dodeljuje vrednost 17 promenljivoj x?

- **x = 17;**
- **x := 17;**
- **x == 17;**
- **17 = x;**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

56. Kojom se od sledećih naredbi ispravno dodeljuje vrednost 17 promenljivoj x?



x = 17;

- **x := 17;**
- **x == 17;**
- **17 = x;**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

57. Operator logičke negacije (!) je:

- **unarni**
- **binarni**
- **ternarni**
- **Ništa od navedenog**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

57. Operator logičke negacije (!) je:



unarni

- **binarni**
- **ternarni**
- **Ništa od navedenog**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

58. Koja od sledećih je string konstanta?

- "H"
- 'H'
- H



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

58. Koja od sledećih je string konstanta?



"H"

- **'H'**
- **H**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

59. Koja od sledećih je znakovna konstanta?

- "H"
- 'H'
- H



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

59. Koja od sledećih je znakovna konstanta?

- "H"
- 😊 'H'
- H



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

60. Pravilno prihvatanje ulaza sa konzole u C++ je:

- **cout<<**
- **cout>>**
- **cin>>**
- **cin<<**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

60. Pravilno prihvatanje ulaza sa konzole u C++ je:

- `cout<<`
- `cout>>`
-  `cin>>`
- `cin<<`



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

61. Ispravno napisana naredba za izlaz na konzolu je:

- **cout>>**
- **cout<<**
- **cin<<**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

61. Ispravno napisana naredba za izlaz na konzolu je:

- `cout>>`
-  `cout<<`
- `cin<<`



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

62. Deklarisana je i inicijalizovana promenljiva `int a=1`; posle naredbe `a++`; njena vrednost je:

- **3**
- **1**
- **2**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

62. Deklarisana je i inicijalizovana promenljiva `int a=1`; posle naredbe `a++`; njena vrednost je:

- 3

- 1



- 2



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

63. Deklarisana je i inicijalizovana promenljiva `int a=10`; posle naredbe `a+=3`; njena vrednost je:

- **7**
- **10**
- **13**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

63. Deklarisana je i inicijalizovana promenljiva `int a=10`; posle naredbe `a+=3`; njena vrednost je:

- 7
- 10
- 😊 13



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

64. Redosled izvršavanja operatora je:

- **Unapred definisan**
- **Nije bitan**
- **Može se menjati zagradama**
- **Sve navedeno**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

64. Redosled izvršavanja operatora je:



Unapred definisan



Nije bitan



Može se menjati zagradama



Sve navedeno



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

65. Izraz $x++$ može se napisati i kao:

- $x = x + 1$
- $x = x - 1$
- $x == x$



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

65. Izraz $x++$ može se napisati i kao:



$x = x + 1$

- **$x = x - 1$**
- **$x == x$**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

66. Kolika je vrednost promenljive j nakon izvršavanja sledećeg koda?

```
int i, j;  
i=5;  
j=5+--i;
```

- **10**
- **9**
- **11**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

66. Kolika je vrednost promenljive j nakon izvršavanja sledećeg koda?

```
int i, j;
```

```
i=5;
```

```
j=5+--i;
```

- 10



- 9

- 11



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

67. Šta radi sledeći deo koda?

```
int i=3, j=5, temp;  
temp=i;  
i=j;  
j=temp;
```

- Vrednost promenljive j dodeljuje promenljivoj i
- Vrednost promenljive i dodeljuje promenljivoj j
- Međusobno zamenjuje vrednosti promenljivama i i j



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

67. Šta radi sledeći deo koda?

```
int i=3, j=5, temp;
```

```
temp=i;
```

```
i=j;
```

```
j=temp;
```

- Vrednost promenljive j dodeljuje promenljivoj i
- Vrednost promenljive i dodeljuje promenljivoj j
- 😊 Međusobno zamenjuje vrednosti promenljivama i i j



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

68. % je operator:

- Celobrojnog deljenja
- Ostatka celobrojnog deljenja
- Izračunavanja procenta



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

68. % je operator:

- Celobrojnog deljenja
- ☺ Ostatka celobrojnog deljenja
- Izračunavanja procenta



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

69. Izraz $x = x + 12$ može se napisati i kao $x += 12$

- Tačno
- Pogrešno



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

69. Izraz $x = x + 12$ može se napisati i kao $x += 12$



Tačno

- **Pogrešno**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

70. Koji od sledećih operatora su logički?

- **&&**
- **##**
- **||**
- **//**
- **!**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

70. Koji od sledećih operatora su logički?

-  **&&**
-  **• ##**
-  **||**
-  **//**
-  **!**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

71. Operator sizeof:

- **Vraća veličinu tipa u bitovima**
- **Vraća veličinu tipa u bajtovima**
- **Služi za preimenovanje tipova**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

71. Operator sizeof:

- **Vraća veličinu tipa u bitovima**
-  **Vraća veličinu tipa u bajtovima**
- **Služi za preimenovanje tipova**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

72. Operator typedef:

- **Vraća veličinu tipa u bitovima**
- **Vraća veličinu tipa u bajtovima**
- **Služi za preimenovanje tipova**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

72. Operator typedef:

- **Vraća veličinu tipa u bitovima**
- **Vraća veličinu tipa u bajtovima**
- 😊 **Služi za preimenovanje tipova**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

73. Kolika je vrednost promenljive broj4 nakon sledećih naredbi?

```
int broj1=0, broj2=0, broj3=0, broj4=0;  
broj4 = (broj1=10, broj2=20, broj3=30);
```

- **10**
- **20**
- **30**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

73. Kolika je vrednost promenljive broj4 nakon sledećih naredbi?

```
int broj1=0, broj2=0, broj3=0, broj4=0;  
broj4 = (broj1=10, broj2=20, broj3=30);
```

- 10
- 20
- 😊 30



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

74. Šta će ispisati sledeći kod?

```
int a=10;  
float b=20.;  
cout << a/b;
```

- **0**
- **0.5**



TIPOVI PODATAKA I OPERATORI

74. Šta će ispisati sledeći kod?

```
int a=10;  
float b=20.;  
cout << a/b;
```

- 0
- 😊 0.5





KRAJ!

