



# Osnovi programiranja

## Praktična nastava



# Zadatak 1

- Napisati program u C koji učitava jednu reč u niz znakova i štampa reč obrnuto. Koristiti `strlen()` da se odredi dužina reči.

Unesite rec:  
Univerzitet

Obrnuto:  
tetzirevniU



# Rešenje zadatka 1

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(){
    char rec[50];
    int duzina, i;
    printf("Unesite rec: \n");
    scanf("%s", rec);

    duzina=strlen(rec);
    printf("\nObrnuto: \n");
    for(i=duzina-1;i>=0;i--)
        putchar(rec[i]);
    putchar('\n');
    return 0;
}
```

## Zadatak 2

- Napisati prethodni program uz korišćenje funkcije *naopako* koja će izvršiti inverziju redosleda slova u zadatoj reči. Prototip funkcije *naopako* je sledeći:

*void naopako(char \*niz)*

Unesite rec:

Fakultet

Obrnuto:

tetlukaF

# Rešenje zadatka 2 (1)

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void naopako(char *niz);

int main(){
    char rec[50];
    printf("Unesite rec: \n");
    scanf("%s", rec);

    printf("\nObrnuto: \n");
    naopako(rec);
}
```

# Rešenje zadatka 2 (2)

```
void naopako(char *niz){  
    int duzina, i;  
    duzina=strlen(niz);  
    for(i=duzina-1; i>=0; i--)  
        putchar(niz[i]);  
    putchar('\n');  
}
```

## Zadatak 3

- Napisati program u C koji proverava da li je unesena reč polindrom.

Unesite rec:

Ana

Rec je polindrom



# Rešenje zadatka 3 (1)

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
```

```
int main(){
    char rec[50];
    char null='\0';
    int duzina, index1, index2;
    int polindrom=1;

    printf("Unesite rec:\n");
    scanf("%s", rec);

    duzina=strlen(rec);
    index1=0;
    index2=duzina-1;
```



# Rešenje zadatka 3 (2)

```
while(index1<=index2){
    if(rec[index1]>='a' && rec[index1]<='z')
        rec[index1]-=32;
    if(rec[index2]>='a' && rec[index2]<='z')
        rec[index2]-=32;
    if(rec[index1] == rec[index2]){
        index1++;
        index2--;
    }
    else{
        polindrom=0;
        break;
    }
}
```

# Rešenje zadatka 3 (3)

```
if(polindrom)
    printf("Rec je polindrom\n");
else
    printf("Rec nije polindrom\n");
}
```

## Zadatak 4

- Napisati program u C koji učitava ime, prezime i godište dve osobe i ispisuje podatke starije.

Unesite ime i prezime prve osobe: Marko Markovic

Unesite godine prve osobe: 23

Unesite ime i prezime druge osobe: Petar Petrovic

Unesite godine druge osobe: 30

Ime i prezime: Petar Petrovic God.: 30

# Rešenje zadatka 4 (1)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
typedef struct {
    char ime[20];
    char prezime[20];
    int god;
} osoba;
```

# Rešenje zadatka 4 (2)

```
int main(){
    osoba o1, o2, m;
    printf("Unesite ime i prezime prve osobe: ");
    scanf("%s%s", &o1.ime, &o1.prezime);
    printf("Unesite godine prve osobe: ");
    scanf("%d", &o1.god);
    printf("Unesite ime i prezime druge osobe: ");
    scanf("%s%s", &o2.ime, &o2.prezime);
    printf("Unesite godine druge osobe: ");
    scanf("%d", &o2.god);
    m=o1.god>o2.god ? o1 : o2;
    printf("\nIme i prezime: %s %s God.: %d\n", m.ime,
m.prezime, m.god);
    return 0;
}
```



**Kraj prezentacije**

**HVALA NA PAŽNJI!**

