



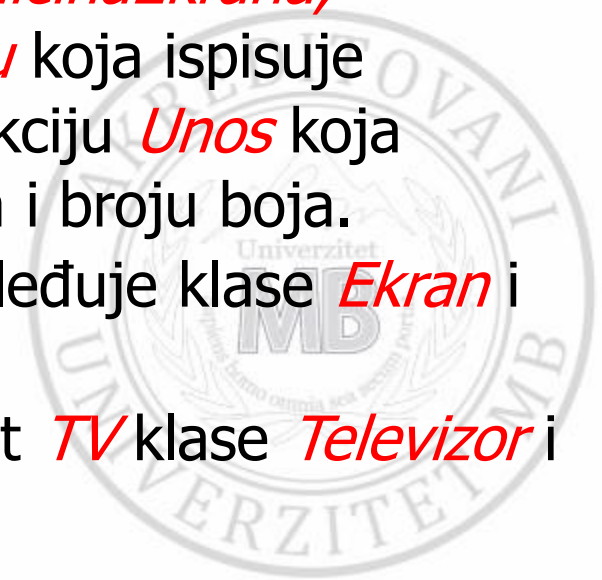
Objektno orjentisano programiranje – C++

Vežbe – Korisničke klase. Nasleđivanje



Zadatak 1

- Napisati klasu *Uredjaj* koja sadrži attribute *proizvodjac*, *model*, *godinaProizvodnje*, virtuelnu funkciju *ispisiPodatke*, konstruktor bez argumenata i funkciju *vrstaUredjaja* koja unosi podatke o proizvođaču, modelu i godini proizvodnje.
- Napisati klasu *Ekran* koja sadrži attribute *velicinaEkрана*, *tipEkрана*, *brojBoja*, funkciju *podacioEkranu* koja ispisuje podatke, konstruktor bez argumenata i funkciju *Unos* koja unosi podatke o veličini ekrana, tipu ekrana i broju boja.
- Napisati konkretnu klasu *Televizor* koja nasleđuje klase *Ekran* i *Uredjaj*.
- U glavnoj klasi (programu) napraviti objekat *TV* klase *Televizor* i pozvati funkcije.



Zadatak 1

Proizvodjac: Samsung

Godina proizvodnje: 2010

Model: Ravni TV

Velicina ekrana: 19

Tip ekrana: LED

Broj boja: 2856

Rešenje zadatka 1 (1)

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
```

```
class Uredjaj {
public:
    string proizvođjac, model;
    int godinaProizvodnje;
    virtual void ispisiPodatke(void){
        cout << "Proizvođjac: " << proizvođjac << endl;
        cout << "Godina proizvodnje: " << godinaProizvodnje << endl;
        cout << "Model: " << model << endl;
    }
    Uredjaj(){};
    vrstaUredjaja(string proiz, int godina, string mod){
        proizvođjac=proiz;
        godinaProizvodnje=godina;
        model=mod;
    }
};
```

```
class Ekran {  
    public:  
        int velicinaEkрана, brojBoja;  
        string tipEkрана;  
        void podacioEkранu (void){  
            cout << "Velicina ekrana: " << velicinaEkрана << endl;  
            cout << "Tip ekrana: " << tipEkрана << endl;  
            cout << "Broj boja: " << brojBoja << endl;  
        }  
        Ekran(){};  
        Unos(int velicina, string tip, int broj){  
            velicinaEkрана=velicina;  
            tipEkрана=tip;  
            brojBoja=broj;  
        }  
};
```



```
class Televizor:public Ekran, public Uredjaj{};
```

```
int main() {  
    Televizor TV;  
    TV.vrstaUredjaja("Samsung", 2010, "Ravni TV");  
    TV.Unos(19, "LED", 2856);  
    TV.ispisiPodatke();  
    cout << endl;  
    TV.podacioEkranu();  
    return 0;  
}
```





Kraj prezentacije

HVALA NA PAŽNJI!

