

PITANJA ZA KOLOKVIJUM IZ PREDMETA STRUKTURE PODATAKA I ALGORITMI

1. Opšta podela programskih jezika
2. Proceduralni i deklarativni programski jezici
3. Generacije računarskih jezika
4. Mašinski jezik
5. Asemblerski jezik
6. Jezici visokog nivoa - HLL
7. Podela programskih jezika prema oblasti primene
8. Karakteristike programskih jezika
9. Struktura programskog jezika
10. Leksička, sintaksna i semantička analiza
11. Elementi programskog jezika
12. Rezervisane - ključne reči
13. Konstante
14. Promenljive i identifikatori
15. Tipovi podataka
16. Celobrojni tipovi (INTEGER)
17. Tip realnih brojeva (Real)
18. Znakovni tipovi (Character)
19. Hijerarhijska organizacija računara - koncept nivoa
20. Asembleri
21. Kompilatori i interpretatori
22. Osnovna arhitektura kompjutera
23. Proces programiranja
24. Faze programiranja
25. Analiza problema
26. Postavljanje modela
27. Kodiranje programa
28. Prevođenje programa
29. Izvršavanje programa
30. ŠTA JE STRUKTURA PODATAKA I NJENA OSNOVNA PODELA
31. OSNOVNI ELEMENTI STRUKTURA PODATAKA
32. POLJE (Array)
33. SLOG (Record)
34. POVEZANA LISTA (linked list)
35. STEK
36. VODOPAD MODEL RAZVOJA SOFTVERA
37. PROTOTIPSKI MODEL RAZVOJA SOFTVERA
38. AKTIVNOSTI I ULOGE SOFTVERSKIH TIMOVA
39. METODE AGILNOG RAZVOJA SOFTVERA
40. GLAVNE KARAKTERISTIKE EKSTREMNOG PROGRAMIRANJA
41. SCRUM METODOLOGIJA
42. CRYSTAL METODOLOGIJA
43. LINIJSKI ALGORITMI I PSEUDO KOD
44. IF THEN RAZGRANATA ALGORITAMSKA ŠEMA
45. IF THEN ELSE RAZGRANATA ALGORITAMSKA ŠEMA
46. FOR PETLJA I CIKLIČNE STRUKTURE

47. WHILE PETLJA I CIKLIČNE STRUKTURE
48. DO WHILE PETLJA I CIKLIČNE STRUKTURE
49. DVODIMENZIONALNA POLJA I ALGORITAM
50. Pojam algoritma
51. Osobine algoritma
52. Rešavanje problema
53. Analiza algoritma
54. Složenost (kompleksnost) algoritma
55. Formiranje algoritma
56. Komponente blokova za prikaz toka algoritama
57. Elementarne algoritamske strukture
58. Linijska algoritamska struktura
59. Razgranata algoritamska struktura (IF THEN, IF THEN ELSE)
60. Ciklična algoritamska struktura (WHILE, DO WHILE)
61. Brojačka ciklična struktura - FOR